Obzory stavitelství

Co se děje

Aussichten des Bauwesens

Was ist los

VANGUARD Ležérní elegance

text: Kateřina Černá foto: archiv

Pro Ivanku Kowalski je design vysněnou prací i zálibou. Její čistý, moderní a přitom velmi příjemný styl nyní najdete i v unikátním projektu VANGUARD.



Vaše realizace jsou velmi rafinovaně a nenásilně propracované do nejmenšího detailu. Co je pro vás při tvorbě nejdůležitější?

Mám to štěstí, že si mohu zakázky vybírat. V první řadě se mi projekt musí líbit a důležité je, abychom byli také s klientem na jedné vlně. Mám ráda ležérní eleganci a nadčasovost, používám kvalitní klasické materiály jako dřevo, přírodní kámen a beton. Pokud je to možné, vyladím vše do posledního detailu tak, aby vše spolu souviselo barevně i materiálově.

Podílíte se na unikátním projektu luxusních loftových bytů Vanguard. Čím je unikátní bývalá Microna, která původně sloužila jako továrna na letecké přístroje?

Celý prostor je naddimenzovaný, dnes už by nikdo takovým způsobem nestavěl. Díky těmto původním dispozicím továrny je možné realizovat takové nápady, jako je například výtah na auta. To skutečně nevidíte často ani ve světě. Velkorysý industriální základ, munumentální výška stropů a svoboda

v řešení dispozic interiéru, to je unikátní. Je to již má druhá zakázka pro PSN a jsem ráda, že jsem se na ní mohla podílet.

Co vám dalo nejvíce práce?

Navrhovala jsem dispozice pro tři typy bytů, z toho ty největší s dvěma ložnicemi, to byl opravdu složitý úkol. Budou to nádherné světlé byty a pokud bych si měla osobně vybrat ve Vanguard bydlení, tak by to byl právě některý z nich.

V jaké fázi se projekt momentálně nachází a pro jaký typ lidí je takové bydlení určeno?

Po velké a důsledné přípravě se tento projekt od začátku září staví. Byty by měly být dokončeny v roce 2021. Myslím, že se budou líbit lidem, kteří mají rádi prostor – tady si kromě plochy kupujete také objem. Řekla bych, že se budou líbit lidem mladým duchem se vztahem k designu a umění. A navíc je to skvělé řešení pro všechny, co vyhledávají ruch velkoměsta a přírodu zároveň.



IVANKA KOWALSKI

Vystudovala Matematicko-fyzikální fakultu Univerzity Karlovy v Praze a poté získala titul Master of Science v aplikované matematice na Oxfordské univerzitě v Anglii. Po kariéře v bankovnictví u Morgan Stanley a v Evropské Bance pro Rozvoj se vrátila ke své první lásce – designu.

Nach einem Studium an der Fakultät für Mathematik und Physik an der Karlsuniversität Prag machte sie einen Abschluss zum "Master of Science" für angewandte Mathematik an der Oxford-Universität in England. Nach einer Karriere im Bankwesen bei Morgan Stanley und der Europäischen Bank für Wiederaufbau und Entwicklung kehrte sie zu ihrer großen Liebe – dem Design – zurück.



VANGUARD: LEGERE ELEGANZ

Für Ivanka Kowalski ist Design Traumarbeit und Liebhaberei. Ihren reinen, modernen und gleichzeitig sehr angenehmen Stil finden Sie jetzt auch im einzigartigen Projekt VANGUARD.

Ihre Umsetzungen sind sehr raffiniert und ungezwungen bis ins kleinste Detail durchdacht. Was ist für Sie bei Ihrem Schaffen am wichtigsten?

Ich habe das Glück, dass ich mir meine Aufträge aussuchen kann. In erster Linie muss mir das Projekt gefallen und es ist wichtig, dass wir auch mit dem Kunden auf einer Wellenlänge sind. Ich mag legere Eleganz und Zeitlosigkeit, ich nutze hochwertige klassische Materialien wie Holz, Naturstein und Beton. Wenn es möglich ist, stimme ich alles bis ins letzte Detail so ab, dass immer und überall ein Zusammenhang zwischen Farbe und Material besteht.

Sie sind am einzigartigen Projekt von Luxus-Loftwohnungen "Vanguard" beteiligt. Wodurch zeichnet sich das ehemalige Microna-Werk aus, das ursprünglich als Fluggerätefabrik diente?

Das gesamte Gebäude ist überdimensioniert – heute würde niemand mehr so etwas bauen. Durch die ursprüngliche Struktur des Werks können auch Einfälle wie zum Beispiel ein Autoaufzug realisiert wer-

den. Das sehen Sie auch im Ausland nicht oft. Das großzügige industrielle Fundament, die monumentale Deckenhöhe und der Freiraum bei der Aufteilung im Inneren sind ein Unikat. Das ist bereits mein zweiter Auftrag für PSN und ich bin froh, dass ich daran teilhaben konnte.

Was bereitet Ihnen am meisten Arbeit?

Ich habe die Grundrisse für drei Wohnungstypen geplant – die größten Wohnungen haben zwei Schlafzimmer, das war eine wirklich komplizierte Aufgabe. Das werden grandios helle Wohnungen, wenn ich mir selbst in Vanguard eine Wohnung aussuchen sollte, wäre es gerade eine von diesen.

In welcher Phase befindet sich das Projekt derzeit und wer ist die Zielgruppe für die Wohnungen?

Die Projekte sind fertig, jetzt muss nur noch der Bau beginnen. Die Wohnungen sollen 2021 fertig sein. Ich denke, sie werden Menschen gefallen, die gern Raum mögen – hier kaufen Sie nicht nur Fläche, sondern auch Volumen. Ich würde sagen, dass sie Menschen mit einem jungen Geist und einer Beziehung zu Design und Kunst gefallen werden. Außerdem ist es die perfekte Lösung für alle, die gleichzeitig den Trubel der Großstadt und die Ruhe der Natur suchen.

